**Zadatak 1:**

Miš

Miš (engl. mouse) je ulazni, pokazni uređaj, koji služi za pomicanje pokazivača (kursor, engl. cursor) po zaslonu monitora i davanje naredbi računalu pritiskom jedne od svojih tipki. Upravljanje programom pomoću miša svodi se na postavljanje pokazivača na jedan od ponuđenih objekata na zaslonu i slanje naredaba vezanih uz objekt pritiskom na tipku miša.

Načelo rada miša temelji se na pretvorbi gibanja miša u niz električnih impulsa koje računalo “razumije”. Prije su se uglavnom rabili opto‑mehanički miševi, a danas su ih zamijenili optički i u novije doba laserski miševi. Miš je povezan s računalom s pomoću spojnog kabela ili bežično.

**Zadatak 2:**

1. a2 + b2 = c2
2. (a⋅b)n = an⋅bn
3. H2SO4